



MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

MetaModels

Christian Schiffler

Contao Austria Day 2014

26. Jul 2014

Christian „Xtra“ Schiffler

- Seit 2004 selbständig
- Seit 2008 bei ~~TYPOlight~~ Contao
- Hauptentwickler von u.A.:
 - MetaModels
 - DcGeneral
 - Composer-Plugin
 - div. anderer CCA Komponenten.

✉ c.schiffler@c-c-a.org
🏠 <http://cyberspectrum.de>
🐦 <http://twitter.com/discordier>
🔗 <http://github.com/discordier>





Ablauf des Workshops

Etwas Struktur

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske
Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

1 Einleitung

2 Installation

3 Grundlegender Aufbau

4 Bauen

5 Fragen



Ablauf des Workshops

Etwas Struktur

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske
Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

1 Einleitung

2 Installation

3 Grundlegender Aufbau

4 Bauen

5 Fragen



Ablauf des Workshops

Etwas Struktur

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske
Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

1 Einleitung

2 Installation

3 Grundlegender Aufbau

4 Bauen

5 Fragen



Ablauf des Workshops

Etwas Struktur

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske
Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

1 Einleitung

2 Installation

3 Grundlegender Aufbau

4 Bauen

5 Fragen



Ablauf des Workshops

Etwas Struktur

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

1 Einleitung

2 Installation

3 Grundlegender Aufbau

4 Bauen

5 Fragen



Was sind MetaModels...?

... ich kenn nur Germanys next Topmodel.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause





Was sind MetaModels...?

... ich kenn nur Germanys next Topmodel.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation
Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau
Begriffe

Bauen
Attribute

Render-
Einstellung
Eingabemaske
Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

Wikipedia

„Der Begriff Metamodell setzt sich zusammen aus dem Präfix Meta- (in diesem Zusammenhang griechisch für „über“, bzw. „neben“), welches die mit diesem Modell getroffenen Aussagen auf einer inhaltlich höher gestellten Ebene indiziert, und dem Modellbegriff der (Wirtschafts-) Informatik.“

Was heisst das genau?

- Definition der Repräsentation von Datenmodellen.
- Definition der Darstellung von Datenmodellen.
- Definition der Erfassungsmasken von Datenmodellen.



Was sind MetaModels...?

... ich kenn nur Germanys next Topmodel.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation
Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau
Begriffe

Bauen
Attribute
Render-
Einstellung
Eingabemaske
Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

Wikipedia

„Der Begriff Metamodell setzt sich zusammen aus dem Präfix Meta- (in diesem Zusammenhang griechisch für „über“, bzw. „neben“), welches die mit diesem Modell getroffenen Aussagen auf einer inhaltlich höher gestellten Ebene indiziert, und dem Modellbegriff der (Wirtschafts-) Informatik.“

Was heisst das genau?

- **Definition der Repräsentation von Datenmodellen.**
- Definition der Darstellung von Datenmodellen.
- Definition der Erfassungsmasken von Datenmodellen.



Was sind MetaModels...?

... ich kenn nur Germanys next Topmodel.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation
Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau
Begriffe

Bauen
Attribute

Render-
Einstellung
Eingabemaske
Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

Wikipedia

„Der Begriff Metamodell setzt sich zusammen aus dem Präfix Meta- (in diesem Zusammenhang griechisch für „über“, bzw. „neben“), welches die mit diesem Modell getroffenen Aussagen auf einer inhaltlich höher gestellten Ebene indiziert, und dem Modellbegriff der (Wirtschafts-) Informatik.“

Was heisst das genau?

- Definition der Repräsentation von Datenmodellen.
- **Definition der Darstellung von Datenmodellen.**
- Definition der Erfassungsmasken von Datenmodellen.



Was sind MetaModels...?

... ich kenn nur Germanys next Topmodel.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation
Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau
Begriffe

Bauen
Attribute

Render-
Einstellung
Eingabemaske
Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

Wikipedia

„Der Begriff Metamodell setzt sich zusammen aus dem Präfix Meta- (in diesem Zusammenhang griechisch für „über“, bzw. „neben“), welches die mit diesem Modell getroffenen Aussagen auf einer inhaltlich höher gestellten Ebene indiziert, und dem Modellbegriff der (Wirtschafts-) Informatik.“

Was heisst das genau?

- Definition der Repräsentation von Datenmodellen.
- Definition der Darstellung von Datenmodellen.
- **Definition der Erfassungsmasken von Datenmodellen.**

Features von MetaModels

- **Mehrsprachigkeit von Anfang an.**
 - Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
 - Streng modularer Aufbau.
 - Es gibt keine „*Core-Attribute*“
 - Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).
 - Sehr leicht anpassbare Ausgabe.
 - Sehr flexible Filter im Frontend.
 - uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- **Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.**
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „Core-Attribute“
- Fokus auf RAD für „Frontendschlampen“ (Rapid Application Development).
- Sehr leicht anpassbare Ausgabe.
- Sehr flexible Filter im Frontend.
- uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- **Streng modularer Aufbau.**
 - Es gibt keine „Core-Attribute“
 - Fokus auf RAD für „Frontendschlampen“ (Rapid Application Development).
 - Sehr leicht anpassbare Ausgabe.
 - Sehr flexible Filter im Frontend.
 - uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.

- **Es gibt keine „Core-Attribute“**

◦ Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).

◦ Sehr leicht anpassbare Ausgabe.

◦ Sehr flexible Filter im Frontend.

◦ uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- **Es gibt keine „Core-Attribute“** (Wir haben aus Catalog gelernt!)
 - Fokus auf RAD für „Frontendschlampen“ (Rapid Application Development).
 - Sehr leicht anpassbare Ausgabe.
 - Sehr flexible Filter im Frontend.
 - uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „*Core-Attribute*“ (Wir haben aus Catalog gelernt!)
- **Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“** (Rapid Application Development).
- Sehr leicht anpassbare Ausgabe.
- Sehr flexible Filter im Frontend.
- uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „*Core-Attribute*“ (Wir haben aus Catalog gelernt!)
- Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).
- **Sehr leicht anpassbare Ausgabe.**
- Sehr flexible Filter im Frontend.
- uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „*Core-Attribute*“ (Wir haben aus Catalog gelernt!)
- Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).
- Sehr leicht anpassbare Ausgabe.
- **Sehr flexible Filter im Frontend.**
- uvm.

Features von MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „*Core-Attribute*“ (Wir haben aus Catalog gelernt!)
- Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).
- Sehr leicht anpassbare Ausgabe.
- Sehr flexible Filter im Frontend.
- **uvm.**



Aktuelle Informationen zum Projekt...

... gib mir Zahlen und Buzzwords!

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Fakten! Fakten! Fakten!

- **Projektstart am 05.05.2012 (795 Tage öffentlich aktiv)**
- 3 feste Teammitglieder + unser Bot MiniModel ;)
- 8 dauerhafte Unterstützer (Contributors)
- über 10,620 Downloads der Nightly (Stand: 24.07.2014)
- 743 Themen im MetaModels Subforum (Stand: 24.07.2014)
- unzählige Stunden Arbeit von vielen Freiwilligen...
- Version 2.0 (codename TNG) kurz vor der Fertigstellung.



Aktuelle Informationen zum Projekt...

... gib mir Zahlen und Buzzwords!

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Fakten! Fakten! Fakten!

- Projektstart am 05.05.2012 (795 Tage öffentlich aktiv)
- **3 feste Teammitglieder + unser Bot MiniModel ;)**
- 8 dauerhafte Unterstützer (Contributors)
- über 10,620 Downloads der Nightly (Stand: 24.07.2014)
- 743 Themen im MetaModels Subforum (Stand: 24.07.2014)
- unzählige Stunden Arbeit von vielen Freiwilligen...
- Version 2.0 (codename TNG) kurz vor der Fertigstellung.



Aktuelle Informationen zum Projekt...

... gib mir Zahlen und Buzzwords!

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Fakten! Fakten! Fakten!

- Projektstart am 05.05.2012 (795 Tage öffentlich aktiv)
- 3 feste Teammitglieder + unser Bot MiniModel ;)
- **8 dauerhafte Unterstützer (Contributors)**
 - über 10,620 Downloads der Nightly (Stand: 24.07.2014)
 - 743 Themen im MetaModels Subforum (Stand: 24.07.2014)
 - unzählige Stunden Arbeit von vielen Freiwilligen...
 - Version 2.0 (codename TNG) kurz vor der Fertigstellung.



Aktuelle Informationen zum Projekt...

... gib mir Zahlen und Buzzwords!

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Fakten! Fakten! Fakten!

- Projektstart am 05.05.2012 (795 Tage öffentlich aktiv)
- 3 feste Teammitglieder + unser Bot MiniModel ;))
- 8 dauerhafte Unterstützer (Contributors)
- **über 10,620 Downloads der Nightly (Stand: 24.07.2014)**
- 743 Themen im MetaModels Subforum (Stand: 24.07.2014)
- unzählige Stunden Arbeit von vielen Freiwilligen...
- Version 2.0 (codename TNG) kurz vor der Fertigstellung.



Aktuelle Informationen zum Projekt...

... gib mir Zahlen und Buzzwords!

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer

Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-

Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Fakten! Fakten! Fakten!

- Projektstart am 05.05.2012 (795 Tage öffentlich aktiv)
- 3 feste Teammitglieder + unser Bot MiniModel ;))
- 8 dauerhafte Unterstützer (Contributors)
- über 10,620 Downloads der Nightly (Stand: 24.07.2014)
- **743 Themen im MetaModels Subforum (Stand: 24.07.2014)**
- unzählige Stunden Arbeit von vielen Freiwilligen...
- Version 2.0 (codename TNG) kurz vor der Fertigstellung.



Aktuelle Informationen zum Projekt...

... gib mir Zahlen und Buzzwords!

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Fakten! Fakten! Fakten!

- Projektstart am 05.05.2012 (795 Tage öffentlich aktiv)
- 3 feste Teammitglieder + unser Bot MiniModel ;))
- 8 dauerhafte Unterstützer (Contributors)
- über 10,620 Downloads der Nightly (Stand: 24.07.2014)
- 743 Themen im MetaModels Subforum (Stand: 24.07.2014)
- **unzählige Stunden Arbeit von vielen Freiwilligen...**
- Version 2.0 (codename TNG) kurz vor der Fertigstellung.



Aktuelle Informationen zum Projekt...

... gib mir Zahlen und Buzzwords!

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Fakten! Fakten! Fakten!

- Projektstart am 05.05.2012 (795 Tage öffentlich aktiv)
- 3 feste Teammitglieder + unser Bot MiniModel ;))
- 8 dauerhafte Unterstützer (Contributors)
- über 10,620 Downloads der Nightly (Stand: 24.07.2014)
- 743 Themen im MetaModels Subforum (Stand: 24.07.2014)
- unzählige Stunden Arbeit von vielen Freiwilligen...
- **Version 2.0 (codename TNG) kurz vor der Fertigstellung.**



Benötigte Pakete

- **metamodels/bundle_all 1.0**
- metamodels/core 1.0



Benötigte Pakete

- `metamodels/bundle_all 1.0`
- `metamodels/core 1.0`



Benötigte Pakete

- `metamodels/bundle_all 1.0`
- `metamodels/core dev-tng`



Mögliche Downloads

- **MetaModels 2.x (für Contao 2.11)**
 - MetaModels 2.x (für Contao 3+)
 - MetaModels 1.0.x (Contao 2.11)
 - MetaModels 1.1.x (Contao 3)



Mögliche Downloads

- MetaModels 2.x (für Contao 2.11)
- **MetaModels 2.x (für Contao 3+)**
- MetaModels 1.0.x (Contao 2.11)
- MetaModels 1.1.x (Contao 3)



Mögliche Downloads

- MetaModels 2.x (für Contao 2.11)
- MetaModels 2.x (für Contao 3+)
- **MetaModels 1.0.x (Contao 2.11)**
- MetaModels 1.1.x (Contao 3)



Mögliche Downloads

- MetaModels 2.x (für Contao 2.11)
- MetaModels 2.x (für Contao 3+)
- MetaModels 1.0.x (Contao 2.11)
- **MetaModels 1.1.x (Contao 3)**



Mögliche Downloads

- MetaModels 2.x (für Contao 2.11)
- MetaModels 2.x (für Contao 3+)
- MetaModels 1.0.x (Contao 2.11)
- MetaModels 1.1.x (Contao 3)

Merke:

Doch besser composer, spart nicht am Hoster.

Maske: Anlegen eines neuen MetaModel

MetaModels ← Zurück

➔ Datensatz bearbeiten

▼ Name, Tabelle und Weiterleitungsseite

Name* **Tabellenname***

Name des MetaModel. Name der Datenbanktabelle, in der die Datensätze gespeichert

Übersetzung
Auswählen, falls dieses MetaModel Übersetzungen und/oder Mehrsprachigkeit unterstützen soll.

▼ Experteneinstellungen

Varianten aktivieren
Auswählen, falls das MetaModel Varianten unterstützen soll.

MetaModel !

- Ist die „Tabelle“.
- Definiert welche Sprachen unterstützt werden.
- Definiert Variantensupport.

Maske: Anlegen eines neuen MetaModel

MetaModels ← Zurück

➔ Datensatz bearbeiten

▼ Name, Tabelle und Weiterleitungsseite

Name* **Tabellenname***

Name des MetaModel. Name der Datenbanktabelle, in der die Datensätze gespeichert

Übersetzung
Auswählen, falls dieses MetaModel Übersetzungen und/oder Mehrsprachigkeit unterstützen soll.

▼ Experteneinstellungen

Varianten aktivieren
Auswählen, falls das MetaModel Varianten unterstützen soll.

MetaModel

- **Ist die „Tabelle“.**
- Definiert welche Sprachen unterstützt werden.
- Definiert Variantensupport.

Maske: Anlegen eines neuen MetaModel

MetaModels ← Zurück

➔ Datensatz bearbeiten

▼ Name, Tabelle und Weiterleitungsseite

Name* **Tabellenname***

Name des MetaModels. Name der Datenbanktabelle, in der die Datensätze gespeichert

Übersetzung
Auswählen, falls dieses MetaModel Übersetzungen und/oder Mehrsprachigkeit unterstützen soll.

▼ Experteneinstellungen

Varianten aktivieren
Auswählen, falls das MetaModel Varianten unterstützen soll.

MetaModel

- Ist die „Tabelle“.
- Definiert welche Sprachen unterstützt werden.
- Definiert Variantensupport.

Maske: Anlegen eines neuen MetaModel

MetaModels ← Zurück

➔ Datensatz bearbeiten

⌵ Name, Tabelle und Weiterleitungsseite

Name* **Tabellenname***

Name des MetaModels. Name der Datenbanktabelle, in der die Datensätze gespeichert

Übersetzung
Auswählen, falls dieses MetaModel Übersetzungen und/oder Mehrsprachigkeit unterstützen soll.

⌵ **Experteneinstellungen**

Varianten aktivieren
Auswählen, falls das MetaModel Varianten unterstützen soll.

MetaModel

- Ist die „Tabelle“.
- Definiert welche Sprachen unterstützt werden.
- Definiert **Variantensupport**.



Bestandteile von MetaModels...

... so viele bunte Icons

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer

Nightly Build

Grundlegender

Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Operations eines MetaModel

MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.**
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel Render-Einstellungen (engl) Render setting

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext)
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel Eingabemaske (engl) Input screen

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel Filter

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.



Bestandteile von MetaModels...

... so viele bunte Icons

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer

Nightly Build

Grundlegender

Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Operations eines MetaModel

MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.**
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel -> Render-Einstellungen -> (engl) -> Render setting

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext)
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel -> Eingabemaske -> (engl) -> input screen

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel -> Filter

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.



Bestandteile von MetaModels...

... so viele bunte Icons

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer

Nightly Build

Grundlegender

Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Operations eines MetaModel

MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- **Weiss einzig um die Natur der Daten.**

MetaModel - Render-Einstellungen (engl) - Render setting

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext)
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel - Eingabemaske (engl) - input screen

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel - Filter

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.



Bestandteile von MetaModels...

... so viele bunte Icons

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske
Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Operations eines MetaModel

 MetaModels


A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute 

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel - Render-Einstellungen (engl) - Render setting 

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext)
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.


MetaModel - Eingabemaske (engl) - input screen 

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel - Filter 

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- **Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.**
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemaske“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- **Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.**
- **Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).**
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemaske“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute 

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“) 

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- **Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.**

MetaModel „Eingabemaske“ (engl. „input screen“) 

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel „Filter“ 

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemaske“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget-Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.


MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- **Erzeugt Backend-Listenansicht.**
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgaben.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- **Erzeugt Backend-Eingabemasken.**
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- **Erzeugt Backend-Filterbereiche.**
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- **Definiert Widget Informationen.**

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgabe.
- Kann Frontend-Filterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- **Erzeugt Filterregeln für Listenausgaben.**
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgaben.
- **Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.**
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgaben.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

Operations eines MetaModel

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



MetaModel Attribute

- Eindeutiger Name.
- Eigenschaft eines Models.
- Weiss einzig um die Natur der Daten.

MetaModel „Render-Einstellungen“ (engl. „Render setting“)

- Formatiert Daten aus Attributen mittels Templates.
- Freie Ausgabeformate definierbar (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filtern für Details-Link-Erzeugung.

MetaModel „Eingabemasken“ (engl. „input screen“)

- Erzeugt Backend-Listenansicht.
- Erzeugt Backend-Eingabemasken.
- Erzeugt Backend-Filterbereiche.
- Definiert Widget Informationen.

MetaModel „Filter“

- Erzeugt Filterregeln für Listenausgaben.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt Details-Link auf sich selbst.
- **Unterstützt Parameter.**



Wie gehe ich nun vor...

... beim bauen.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer

Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Andreas Isaak, Contao Konferenz 2013

„Für ein MetaModel, ohne Übersetzung und Varianten, mit nur je einem Attribut, Render-Einstellung, Eingabemaske und Filter sind mindestens 40 Klicks notwendig.“

Andreas Isaak, Contao Konferenz 2013

„Für ein MetaModel, ohne Übersetzung und Varianten, mit nur je einem Attribut, Render-Einstellung, Eingabemaske und Filter sind mindestens 40 Klicks notwendig.“

Lasst uns modeln, der Workflow

The screenshot shows the MetaModels interface. At the top, there is a search bar with the text "MetaModels". Below the search bar, there is a section titled "A" containing a list of items for the "Actor (mm_actor) [92 items]" model. The list is numbered 1 through 5, with the first item, "Attribute", highlighted in red. The other items are "Render-Einstellungen", "Eingabemasken", "Filter (sofern benötigt)", and "Content-Elemente & Frontend-Module". There is also a sub-item "Render-Einstellungen (für Detail-Link-Filter)" which is currently disabled.

Andreas Isaak, Contao Konferenz 2013

„Für ein MetaModel, ohne Übersetzung und Varianten, mit nur je einem Attribut, Render-Einstellung, Eingabemaske und Filter sind mindestens 40 Klicks notwendig.“

Lasst uns modeln, der Workflow

The screenshot shows the MetaModels interface. At the top, there is a yellow header with the MetaModels logo and the text "MetaModels". Below this, there is a section titled "A" containing the text "Actor (mm_actor) [92 items]". To the right of this text is a toolbar with icons for various actions. Below the toolbar, there is a list of steps in a workflow:

- 1 Attribute
- 2 **Render-Einstellungen**
- 3 Eingabemasken
- 4 Filter (sofern benötigt)
 - Render-Einstellungen (für Detail-Link-Filter)
- 5 Content-Elemente & Frontend-Module

Andreas Isaak, Contao Konferenz 2013

„Für ein MetaModel, ohne Übersetzung und Varianten, mit nur je einem Attribut, Render-Einstellung, Eingabemaske und Filter sind mindestens 40 Klicks notwendig.“

Lasst uns modeln, der Workflow

The screenshot shows the MetaModels interface. At the top, there is a yellow header with the MetaModels logo and the text "MetaModels". Below this, there is a search bar with the letter "A". The main content area displays "Actor (mm_actor) [92 items]" with a toolbar containing icons for search, refresh, delete, help, grid, list, and zoom. Below the search bar, there is a list of steps for creating a model:

- 1 Attribute
- 2 Render-Einstellungen
- 3 Eingabemasken
- 4 Filter (sofern benötigt)
 - Render-Einstellungen (für Detail-Link-Filter)
- 5 Content-Elemente & Frontend-Module

Andreas Isaak, Contao Konferenz 2013

„Für ein MetaModel, ohne Übersetzung und Varianten, mit nur je einem Attribut, Render-Einstellung, Eingabemaske und Filter sind mindestens 40 Klicks notwendig.“

Lasst uns modeln, der Workflow

The screenshot shows the MetaModels interface. At the top, there is a header with the MetaModels logo and the text "MetaModels". Below the header, there is a section titled "A" containing the text "Actor (mm_actor) [92 items]". To the right of this text is a toolbar with various icons. Below the text, there is a list of items:

- 1 Attribute
- 2 Render-Einstellungen
- 3 Eingabemasken
- 4 Filter (sofern benötigt)
 - 1 Render-Einstellungen (für Detail-Link-Filter)
- 5 Content-Elemente & Frontend-Module

Andreas Isaak, Contao Konferenz 2013

„Für ein MetaModel, ohne Übersetzung und Varianten, mit nur je einem Attribut, Render-Einstellung, Eingabemaske und Filter sind mindestens 40 Klicks notwendig.“

Lasst uns modeln, der Workflow


The screenshot shows the MetaModels application window with the following content:

- Header: MetaModels
- Section: A
- Model: Actor (mm_actor) [92 items]
- Toolbar: Contains icons for search, undo, redo, delete, help, and other actions.
- Workflow Steps:
 - 1 Attribute
 - 2 Render-Einstellungen
 - 3 Eingabemasken
 - 4 Filter (sofern benötigt)
 - 1 Render-Einstellungen (für Detail-Link-Filter)
 - 5 Content-Elemente & Frontend-Module

Andreas Isaak, Contao Konferenz 2013

„Für ein MetaModel, ohne Übersetzung und Varianten, mit nur je einem Attribut, Render-Einstellung, Eingabemaske und Filter sind mindestens 40 Klicks notwendig.“

Lasst uns modeln, der Workflow

 MetaModels

A

Actor (mm_actor) [92 items]



- 1 Attribute
- 2 Render-Einstellungen
- 3 Eingabemasken
- 4 Filter (sofern benötigt)
 - 1 Render-Einstellungen (für Detail-Link-Filter)
- 5 Content-Elemente & Frontend-Module

Attribut anlegen

-▽ Typ, Benennung und Grundeinstellungen des Attributes.

Attribut-Typ*

Wählen Sie den Typ dieses Attributes. **WARNUNG:** Dabei

Name

Für Menschen lesbarer Name.

Beschreibung

Für Menschen lesbare Beschreibung.

Spaltenname*

Interner Referenz-Name für dieses Attribut.

-▽ Erweiterte Einstellungen

Varianten überschreiben

Anwählen, falls Sie innerhalb des MetaModels Varianten

Eindeutige Werte

Wählen Sie diese Option, wenn Sie sicherstellen möchten

Attribute vom Team

alias	Aliase für URLs aus anderen Attributen erzeugen.
translatedalias	Übersetzter Alias
checkbox	Ja/Nein Wert.
translatedcheckbox	Übersetzter Ja/Nein Wert
combinedvalues	Mehrere Werte aus anderen Attributen zusammenfassen
translatedcombinedvalues	Übersetzter Ja/Nein Wert
country	Ländersname
decimal	Dezimalzahl
file	Datei(en)
translatedfile	Übersetzte Datei(en)
langcode	Sprachcode
longtext	Langtext
translatedlongtext	Übersetzter Langtext
numeric	Ganzzahlige Werte
rating	Bewertung (im Frontend mit Ajax rating)
select	Einen Wert aus einer Fremdtabelle referenzieren
translatedselect	Übersetztes select
tabletext	Tabellarische Texte erfassen
translatedtabletext	Übersetzte tabellarische Texte
tags	Mehrere Werte aus einer Fremdtabelle referenzieren
translatedtags	Übersetzte Mehrfachauswahl
text	Einzeilige Texte (max. 255 Zeichen)
translatedtext	Übersetzte einzeilige Texte
timestamp	Datum und Uhrzeit
url	URLs speichern (inkl. Contao Page picker)

Render-Einstellung anlegen, erster Teil: Die Rendereinstellung

- Name

Name*

Einstellungsname

 Als Standard verwenden

Bestimmt, dass diese Eingabemaske als Standard für das

- Grundeinstellungen

Template*

Geben Sie ein (angepasstes) Template an, das für das

Ausgabeformat

Legen Sie das Ausgabeformat fest. Lassen Sie die

WeiterleitungsseiteSprache (?) [Springe zu Seite \(?\)](#)

Filtereinstellungen (?)



Wählen Sie die Seite aus, die für die Detailansicht verwendet werden soll. Beachten Sie, dass die genauen URL-Parameter

Render-Einstellung anlegen, erster Teil: Die Rendereinstellung

-▽ Experteneinstellungen

Leere Einträge verbergen

Verbirgt leere Einträge im Backend und im Frontend.

Labels verbergen

Verberge alle Labels im Backend und im Frontend.

-▽ Einstellungen ansehen

Zusätzliche CSS-Dateien

Datei

Veröffentlichen

 + ↑ ↓ ×

Wählen Sie diese Option, wenn Sie zusätzliche CSS-Dateien ausgeben möchten.

Zusätzliche Javascript-Dateien

Datei

Veröffentlichen

 + ↑ ↓ ×

Wählen Sie diese Option, wenn Sie zusätzliche JavaScript-Dateien ausgeben möchten.

Render-Einstellung anlegen, zweiter Teil: Die Attribute rendern

Neu Mehrere bearbeiten Zurück

MetaModels > Alle Rendereinstellungen von "Movies"

Name Movies

B

Backend










Render-Einstellung anlegen, zweiter Teil: Die Attribute rendern

 Neu  Alle hinzufügen  Mehrere bearbeiten  Zurück

MetaModels > Alle Rendereinstellungen von "Movies" > Rendereinstellungen in "Backend"

Name Backend  

imdbranking [text]

 **IMDB Ranking**        

director [text]

 **Regisseur**        

asin [text]

 **Amazon ASIN**        

title [translatedtext]

 **Titel**        



Wie gehe ich nun vor...

... beim bauen einer Render-Einstellung.

MetaModels

C. Schifferl

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Render-Einstellung anlegen, dritter Teil: Ein Attribut rendern (optional)

♥ Typ

Attribut*

Titel [translatedtext]

Attribut, auf das sich diese Einstellung bezieht.

Angepasstes Template für die Ausgabe

mm_attr_translatedtext (Globaler Gültigkeitsberei...)

Wählen Sie das Template aus, das für das gewählte

Custom CSS class

Enter any CSS classes that you want get added to the



Wie gehe ich nun vor...

... beim bauen einer Eingabemaske.

MetaModels

C. Schiffer

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

Eingabemaske anlegen, erster Teil: Die Maske

Name*

Name der Eingabemaske

Als Standard verwenden

Bestimmt, dass diese Eingabemaske als Standard für das

-▽ Darstellungsoptionen

Panel-Layout

Separate Bedienfeldoptionen mit Komma (= Raum) und Semikolon (= neue Zeile) wie Sortieren, Filtern, suchen begrenzen.

-▽ Backend-Integration

Integration

Die gewünschte Integrationsart im Backend auswählen.

Nur die Bearbeitung erlauben

Wenn aktiviert, erlaubt dieser Input-Screen nur das

Eingabemaske anlegen, erster Teil: Die Maske (eigenständiger Modus)

- ▾ Backend-Integration

Integration

Die gewünschte Integrationsart im Backend auswählen.

Sortiermodus

Sortiermodus für die Item-Ansicht

Backend-Bereich

Wählen Sie den Backend-Bereich aus, in dem das

Backend-Icon

Wählen Sie das gewünschte Backend-Icon aus. Dieses Icon wird für die linke (Inhalts-)navigation sowie für die 'bearbeiten'-

Backend-Hilfetext

Sprache(?)

Labeltext(?)

Beschreibungstext(?)



Dieser Text wird als Label und Beschreibung im Backend benutzt.

Sortier-Flag

Sortiermodus für die Item-Ansicht

Nur die Bearbeitung erlauben

Wenn aktiviert, erlaubt dieser Input-Screen nur das

Eingabemaske anlegen, erster Teil: Die Maske (als Kindtabelle)

-▽ Backend-Integration

Integration

Die gewünschte Integrationsart im Backend auswählen.

Name der Elterntabelle (falls zutreffend)

Name der Datenbanktabelle, die als Elterntabelle benutzt

Sortiermodus

Sortiermodus für die Item-Ansicht

Backend-Icon

Wählen Sie das gewünschte Backend-Icon aus. Dieses Icon wird für die linke (Inhalts-)navigation sowie für die 'bearbeiten'-

Backend-Hilfetext

Sprache(?)

Labeltext(?)

Beschreibungstext(?)



Dieser Text wird als Label und Beschreibung im Backend benutzt.

Nur die Bearbeitung erlauben

Wenn aktiviert, erlaubt dieser Input-Screen nur das

Eingabemaske anlegen, zweiter Teil: Attribute in der Maske

 Neu  Alle hinzufügen  Mehrere bearbeiten  Zurück

 MetaModels >  Alle Eingabemasken für "Movies" >  Eingabemasken in "Default"

Name	Default	
------	---------	--

- ▾ Details		       
-------------	--	---

title <i>[translatedtext]</i>		       
-------------------------------	--	---

 Titel [w50]		       
---	--	---

alias <i>[translatedalias]</i>		       
--------------------------------	--	---

 Alias [w50]		       
---	--	---

Eingabemaske anlegen, zweiter Teil: Legenden

-▽ Typ

Typ

Legende

**Legende verbergen**

Die Legende standardmäßig verstecken.

Wählen Sie den Attributstypen aus.

Legenden-Titel

Sprache

Legenden-Titel

Englisch

Details

Deutsch

Details

Hier können Sie den Legenden-Titel eingeben.

Eingabemaske anlegen, zweiter Teil: Attributs-Eingabefelder definieren

-▽ Typ

Typ

Attribut

Wählen Sie den Attributstypen aus.

Attribute*

Youtube Trailer [url]

Attribut, auf das sich diese Einstellung bezieht.

-▽ Funktionsbezogene Einstellungen

Nur lesen

Wenn aktiviert, erlaubt das Feld nur das Lesen und kann

Pflichtfeld

Wählen Sie diese Option, wenn das Attribut ein Pflichtfeld

-▽ Anzeigeeoptionen des Widgets

Backend-Klasse

Hier können Sie eine oder mehrere Backend-Klassen festlegen. Benutzen Sie den Stylepicker für eine einfachere Auswahl der



Bestandsaufnahme...

... was haben wir bislang erreicht.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation
Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau
Begriffe

Bauen
Attribute

Render-
Einstellung
Eingabemaske

Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

MetaModels weiss ...

- ...wie Einträge dargestellt werden sollen.
- ...wie Einträge erfasst werden sollen.
- ...wo im Backend es sich einhängen soll.

Fazit:

Backend ist erstmal fertig.



Bestandsaufnahme...

... was haben wir bislang erreicht.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation
Composer
Nightly Build

Grundlegender
Aufbau
Begriffe

Bauen
Attribute

Render-
Einstellung
Eingabemaske

Halbzeit
Filter

Fragen

Pause

MetaModels weiss ...

- ...wie Einträge dargestellt werden sollen.
- ...wie Einträge erfasst werden sollen.
- ...wo im Backend es sich einhängen soll.

Fazit:

Backend ist erstmal fertig.

Unsere Filtertypen (bislang):

idlist	Vordefiniertes Filterset (Komma separierte Liste von ids)
simplelookup	Einfache Abfrage (Suche einen Wert in einem Attribut)
select	Einzelauswahl (wie simplelookup, aber: impliziter FE Filter, kann leer sein)
tags	Mehrfachauswahl (Einen oder mehrere Werte suchen)
text	Textfilter (Textsuche, unterstützt wildcards * & ?)
customsql	Eigenes SQL (Mach dein eigenes SQL SELECT. Use the source, Luke!)
conditionand	UND-Bedingung (AND)
conditionor	ODER-Bedingung (OR)
checkbox	Ja / Nein (Frontendfilter, wählbar ob ja, nein oder beides)
fromto	Wert von/bis (Wert eines Attributs zwischen X und Y)
fromdate	Value from/to for date (dasselbe nochmal für Datum)
range	2 Felder mit Werten (Attr. A \geq Wert \leq Attr. B)
checkbox_published	Veröffentlichungsstatus (bereitgestellt von Attribut checkbox)
translatedcheckbox_published	Übersetzter Veröffentlichungsstatus (bereitgestellt von Attribut translated_checkbox)



Wie gehe ich nun vor...

... beim bauen von Filtern.

MetaModels

C. Schiffler

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features
Projektstatus

Installation

Composer
Nightly Build

Grundlegender

Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute
Render-
Einstellung

Eingabemaske
Halbzeit

Filter

Fragen

Pause



MetaModels

C. Schifferl

Einleitung

Was sind
MetaModels?

Features

Projektstatus

Installation

Composer

Nightly Build

Grundlegender

Aufbau

Begriffe

Bauen

Attribute

Render-

Einstellung

Eingabemaske

Halbzeit

Filter

Fragen

Pause

NOCH FRAGEN?



Wir könnten uns nun ansehen:

- Sub-Paletten - Eingabefelder nach Bedingungen von anderen einblenden...
- ... seid kreativ.



... vielen Dank für die Aufmerksamkeit